DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

アイレム・パーティ
irem

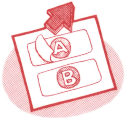
IFD-SL2

スーパーロードランナーII

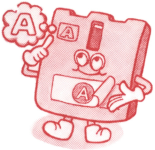
TM

ディスクカードを書き換えたキミのための

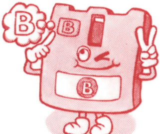
じょうずなシールのはりかた



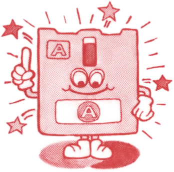
1 まずディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょうネ。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう1度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

スーパーロードランナーII™

もくじ

さあ、ディスクシステムを起動させよう……4

ゲームスタートまでの道すじ……6

僕らの仲間がクリエイター……9

ルール ゲームを上手に楽しもう……10

スーパーロードランナーIIテクニック集

1PLAYER編……12

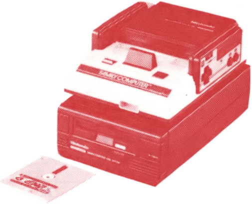
2PLAYERS編……16

コンストラクションモード

オリジナルのスーパーロードランナーを作ろう……20

これだけは守ろうディスクカードの取り扱い方……28

さあ、ディスクシステムを起動(きどう)させよう



❶ファミリーコンピュータ本体(ほんたい)とRAM(ラム)アダプタ、ディスクドライブを正(ただ)しく接続(せつぞく)してから、本体(ほんたい)のPOWER(パワー)をON(オン)にします。するとマリオとルイージが追(お)いかけっこをする画面(がめん)が出(で)てくるので、"スーパーロードランナーII(ツー)"のディスクカードのSIDE A(サイド エー)を上(うえ)にしてセットします。画面(がめん)がちゃんと出(で)ない場合(ばあい)は、もう1度接続(どせつぞく)を確認(かくにん)してください。

❷"NOW LOADING…"という表示画面のあと、左のような画面が出ます。もしここで左の画面が出ず、"A，B SIDE ERR.07" と出た場合はディスクカードを１度取り出し、SIDE AとSIDE Bを確認し、SIDE Aを上にセットしなおしてください。

❸しばらく待つと、"スーパーロードランナーⅡ"のタイトル画面が出て、スターティングミュージックが流れます。STARTボタンを押し、"SET SIDE B"の指示にしたがってB面をセットします。ここまででうまく起動しなかったときは、34ページの一覧表で原因を調べ、それに応じた処置をしてください。

ゲームスタートまでの道すじ

①GAME SELECT

この画面では、4つのモードから1つを選ぶ。SELECTボタンでカーソルを移動させてモードを選び、決定したらSTARTボタンを押そう。

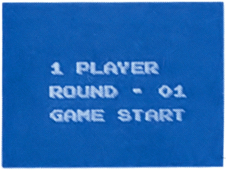
②ROUND SELECT

十字ボタンの上と下とで、前回ゲームオーバーになったROUNDまで選べる。決まったら、STARTボタンを押そう。

③NOW LOADING

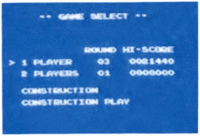
「いま、ROUNDのデータを読みこんでいます」という画面だ。ROUNDのデータを読み終わると、いよいよゲームスタートだ。

④GAMU START



この画面が出たら、いよいよゲームが始まる。また、この画面のときにSELECTボタンを押すと、①のGAME SELECT画面に戻る。ゲームモードを途中で変更するときに使おう。

ROUND SAVEの方法



毎日時間を決めてゲームを楽しんでいるキミのために、ROUND SAVEの方法を教えよう。GAME OVERの表示が出ているときにSELECTボタンを押すと、SAVEされる。再プレイのときに失敗したROUNDから始められるよ。

僕らの仲間がクリエイター

僕らの仲間が僕らのために
僕らの大好きなゲームを創った

スーパーロードランナーII 2PLAYER用モードは な、なんと5825通の応募作品の中からきびし〜い 審査の上に選びぬかれたすぐれ物ばかりだ。

だからオ・モ・シ・ロ・サはハンパじゃないぜ!!

CREATOR

敬称略

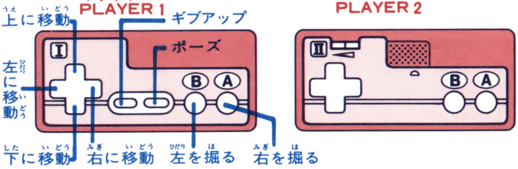
鈴木　幹広	西沢　耕一	小島　荘一
住友　隆彦	寺西　健作	関根　健司
竹末　久幸	田村　安広	草野　寛章
大磯　勲	山本　真範	山本　進
佐本　大弦	竹内　伸一	鈴木　和美
長澤　恵子	田口　英男	渡辺　裕
深沢　明	中谷　通晃	岸本　和久
中尾　伸利	白岩　知典	河村　吉人
吉沢　純	吉田　考広	桑原　健
佐本　三国	花房　正二郎	田中　誉大

ルール
ゲームを上手に楽しもう

ストーリー

魔神によって略奪された民衆の宝（金塊）は、すべて魔神の塔に運びこまれた。そしていま、奪われた金塊を取りもどすために、コマンダーが魔神の塔に潜入。魔神の手下たちの追跡をふりきり、金塊を取りもどせ。

コントローラの使い方

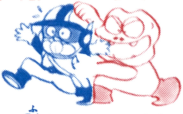


ROUNDをクリアするには

面面内にある金塊をすべて取れば、脱出用のクリアーハシゴが現れる。それをのぼればROUNDクリアだ。

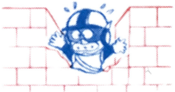
アウトには2種類ある

1．敵につかまる



敵に触れるとアウト。4人アウトでゲームオーバー。

2．掘った穴に落ちる



掘った穴は約5秒で埋まる。生き埋めに注意！

スーパーロードランナーⅡ

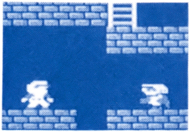
テクニック集

1PLAYER編

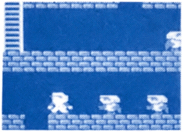
（画面写真はスーパーロードランナーのものを使用しています。）

1 敵と自分の間に穴を掘ろう

★良い例★

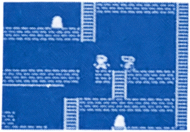


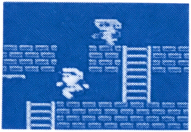
★悪い例★



しつこく追いかけてくる敵の足を止めるには、敵を穴に落とそう。このとき、必ず自分と敵の間に穴を掘ること。まちがえると、絶体絶命の大ピンチ！

2 穴をすりぬけよう

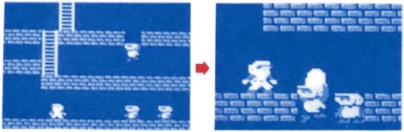




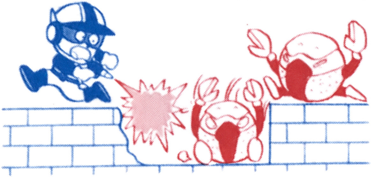
掘った穴の下になにもなければ、飛びこもう。

コマンダーは穴をすりぬけることができるんだ。

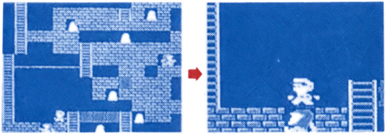
3 複数の敵には複数の穴



追いかけてくる敵が複数の場合は、たくさん穴を掘って、敵をどんどん落としちゃおう。

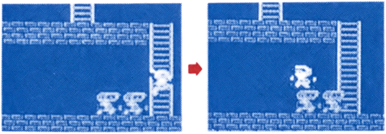


4 敵の頭の上に乗れるゾ



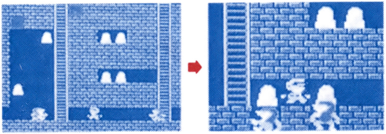
敵にふれるとアウトだけど、頭の上はだいじょうぶだ。

●敵に乗って移動できる



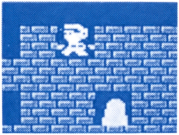
敵の頭の上に乗って、いっしょに移動できちゃうゾ。

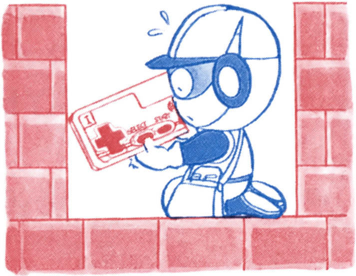
5 はさみうちにあったら



はさみうちにあったら、あわてず左右に穴を掘ろう。

6 身動きできなくなったら





動きがとれなくなったら、SELECTボタンを押してギブアップ…。

スコア

金塊を取る	200点
スペシャル金塊を取る	3000点
敵を殺す	10点
敵を殺さないでクリア	10000点
隠れキャラを出す	1000点

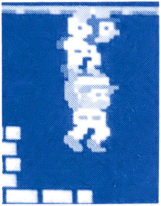
スーパーロードランナーⅡ

テクニック集

2PLAYER編

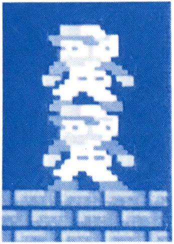
（画面写真はスーパーロードランナーのものを使用しています。）

1 味方の足にぶらさがろう

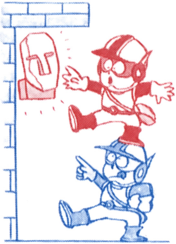


うまく足にぶらさがったら、2人でうまく息を合わせ、左右に移動しよう。アクロバットだ。

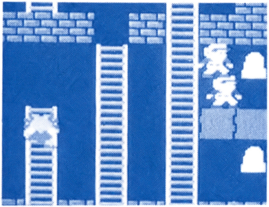
2 頭の上に乗れ



頭の上に乗って移動する。このテクも、2人の息がピッタリ合っていないと、上のコマンダーが落ちてしまう。

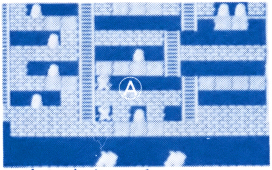


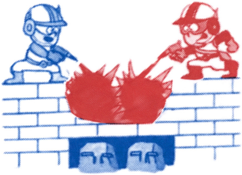
●浮いている金塊はこのテクで



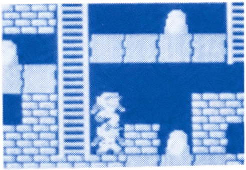
金塊が宙に浮いていても、金塊の上のレンガが掘れれば問題はない。でも左の写真の金塊は、1人が頭の上に乗らないかぎり絶対に取れないぞ！

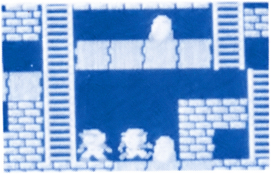
③2人で協力して金塊を取れ





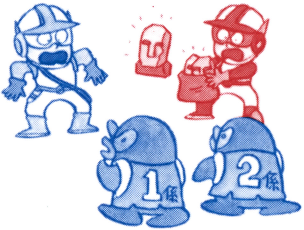
2PLAYERSモードの楽しさは力を合わせて金塊を集めること。2人で穴を掘れば、1人で掘るよりずっと速い。また、上の写真の金塊Ⓐは、1人が上のレンガを壊し、頭の上に乗って金塊の横のレンガを壊して金塊を取る。チームワークプレイの勝利だ！



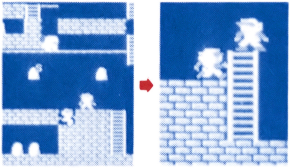


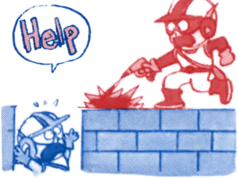
4 敵の動きを見きわめろ!

2PLAYERSモードでは敵によって狙うコマンダーが違う。どの敵が自分を追いかけてくるか、早く見きわめることもポイントだ。



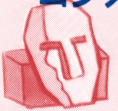
5 味方のピンチを救え!



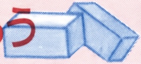


相棒が穴に落ちちゃった! こんなときは、レンガを壊して助けてあげよう。どちらかが死ぬとアウトだ!

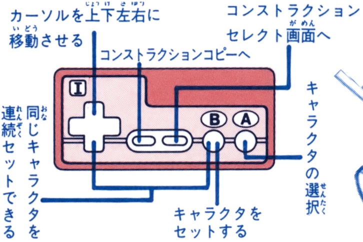
コンストラクションモード



オリジナルのスーパーロードランナーを作ろう



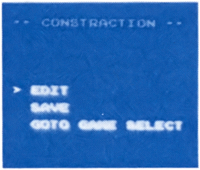
コントローラの使い方

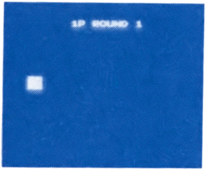


オリジナル画面を作る前に

プレイするだけではものたりないキミはコンストラクション機能で自分だけの面を作ってみよう。GAME SELECT画面で、CONSTRUCTIONを選ぶ。

次に、セレクト画面が出る。SELECTボタンで、EDITを選び、STARTボタンで決定しよう。





Ⓐボタンを押すたびに、次々とカーソルが各キャラクタに変わる。セットしたいキャラクタが出たら、Ⓑボタンを押そう。これを何回も繰り返すんだ。

キャラクタセットのルール

キャラクタセットには、いろいろなルールがある。守らないと警告音が鳴り、キャラがセットできない。

❶面の広さは、たて15ブロック、よこ24ブロック

❷敵キャラE1はプレイヤーP1を、敵キャラE2はプレイヤーP2を追いかける。ハイドキャラ1、2（レンガを掘ると出現する敵）も同じパターンだ。

❸面の最上段はクリアーハシゴしかセットできない。

❹1PLAYERの面では、必ずP1をセットする。P2、E2、ハイドキャラ2はセットできない。

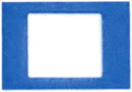
❺2PLAYERSの面では、P1とP2の両方を

セットしなければならない。
❻金塊(スペシャル金塊もふくめて)は、1 ROUNDに255個までセットできる。
❼スペシャル金塊は、1個しかセットできない。
❽画面上に現れる敵キャラは6個まで。ハイドキャラのセット数に制限はない。たとえば、敵キャラを4個、ハイドキャラを10個セットした場合、ハイドキャラは2個しか現れない。敵キャラを6個セットすると、ハイドキャラは、もうセットできません。

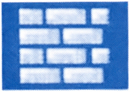
敵キャラとハイドキャラの出現数表	
敵キャラ	ハイドキャラ
6個	──
5個	1個
4個	2個
3個	3個
2個	4個
1個	5個

❾2PLAYERSの面では、P1とP2を左右10ブロック以内にセットする。

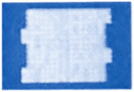
キャラクター一覧表



スペース



レンガ



掘れないブロック

トラップ

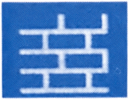
ハシゴ

クリアーハシゴ

バー

金塊

スペシャル金塊



見えないレンガ

プレイヤー1

プレイヤー2

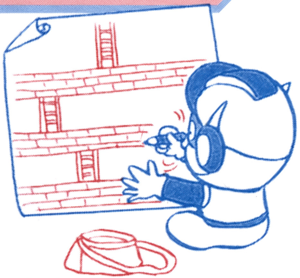
敵1

敵2

ハイドキャラ1

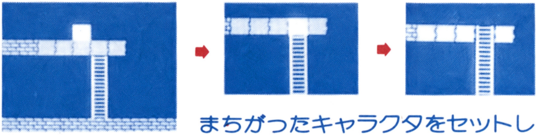
ハイドキャラ2

まず紙に書いてみよう



コンストラクションの初心者は、いきあたりばったりで作らず、まず紙に書いてみよう。つまり、オリジナル画面の設計図を作るんだ。設計図が完成したら実際にエディットしてみよう！

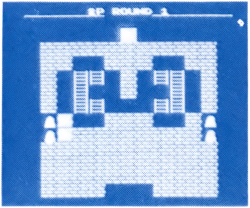
●まちがってセットしたときは



まちがったキャラクタをセットしたら、カーソルをまちがえたキャラクタの上に重ね、Ⓐボタンを押して正しいキャラクタを選ぶ。Ⓑボタンを押すとキャラクタがセットできるよ。

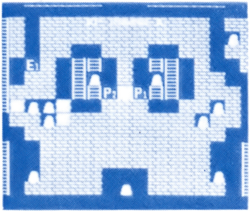
プレイして確かめよう

セット中

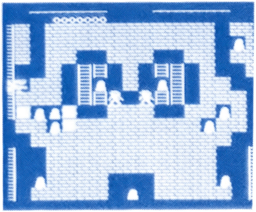


完成した面をプレイするときは、CONSTRUCTIONのセレクト画面でGAME SELECT画面へ行き、CONSTRUCTION PLAYを選ぶ。

終了



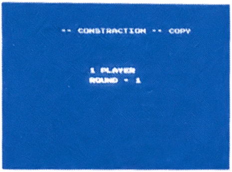
プレイ画面



完成したら必ずセーブしよう

完成したオリジナル画面は、必ずセーブして残しておこう。セーブできるROUND数は、1人用、2人用とも5ROUNDまでだ。

オリジナル面を変えられるゾ



セーブしてあるROUNDを改造し新しく作るときはCOPY機能を使う。コンストラクションの、EDIT 画面 でSELECTボタンを押すと、COPY画面に。十字ボタンの上下で、コピーしたいROUND数を選ぶ。STARTボタンを押すとそのROUNDが転送されてくる。コピーをやめたいときはⒶボタンで解除。1人用のROUNDを2人用へコピーすることはできない(逆も同様)。

これだけは守ろう
ディスクカードの取り扱い方

ディスクカードはカートリッジより、デリケートです。注意を守って大切に扱ってね！

●ディスクカードの窓からみえる茶色の磁気フィルムの部分には、絶対に指などで触れないでください。もちろん、その部分を傷つけたり汚したりしてもいけません。

●ディスクカードは、湿気や暑さのない風通しのよいところに保管してください。

●ディスクカードはホコリにも弱いのです。保管場所はいつもきれいに。

●磁石はディスクカードの命取りになります。磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。ラジオ、テレビなどにも磁力があるので十分気をつけてください。

●必ずプラスチックのケースに保管して、踏んだり曲げたりしないように気をつけましょう。

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないでください。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しないときは………

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードが正しくセットされていない。カードを取り出し、もう１度やりなおしです。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しましょう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめましょう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめてください。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。カードを確かめてください。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめましょう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しましょう。

お問い合わせは

アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
アイレム・パーティ係 TEL.(06)534-1060

DISK CARD

スーパーロードランナーII™

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

発行 アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル

AUDIO VISUAL AND PROGRAM © 1987 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
Directed by TAMTEX

禁無断転載